

# 新觀念的 Visual Basic.NET 教本

## 第 5 章 使用資料

# 5-1 資料的表示法

# VB.NET 資料的分類

- 數值資料
- 字串資料
- 日期時間資料
- 布林資料

# 數值資料 – 整數

- VB.NET 的整數與數學的整數並沒有什麼不同，如2005、0、+512、-204等均為正確的寫法，但逗號是不能使用的，如10,000便是不正確的表示法。
- 十六進位數要在前面加上&H，八進位數要在前面加上&O(字母O)，以十進位的100為例，表示成十六進位是64(註： $(64)_{16} = 6 \times 16^1 + 4 \times 16^0 = 100$ )，表示成八進位是144(註： $(144)_8 = 1 \times 8^2 + 4 \times 8^1 + 4 \times 8^0 = 100$ ) 所以：
  - 100      100的十進位表示法
  - &H64    100的十六進位表示法
  - &O144   100的八進位表示法

# 上機：顯示十六及八進位數

- 功能：寫一程式讓使用者輸入十進位數，然後顯示其十六進位數及八進位數。
  1. 建立一Windows應用程式專案，專案名稱定為ch0501。
  2. 在表單上佈置五個Label、一個TextBox及一個Button，如圖-1。其中所需設定之屬性如下：

物件	屬性	屬性值
Label1	Text	十進位數:
Label2	Text	十六進位數:
Label3	Text	八進位數:
TextBox1	Text	(清成空白)
Label4	Text	(清成空白)
Label5	Text	(清成空白)
Button1	Text	轉換

# 上機：顯示十六及八進位數

3. 在 Button1\_Click之 中輸入以下程式：  

```
Private Sub Button1_Click(...) Handles Button1.Click  
    Label4.Text = Hex(Val(TextBox1.Text))  
    Label5.Text = Oct(Val(TextBox1.Text))  
End Sub
```
4. 執行程式，接著在TextBox之中輸入100，然後按下「轉換」鈕，結果如圖-2。

# 數值資料 – 實數

- 數學的實數可分成小數與分數兩種，其中小數方面，VB.NET的表示法也跟數學完全相同，如3.14159、0.0016、-8000.5等均為正確的寫法。
- 但VB.NET並沒有分數的表示法，不過我們可以用除號‘/’把分數的意義表達出來，例如把寫成1/3，只是1/3經運算後得到的值為0.33333333333333333333，並不完全等於1/3，但這是電腦的限制，也是沒辦法的事情。

# 數值資料 – 科學記號

一般寫法	科學記號表示法	說明
9.75E+09	$9.75 \times 10^9$	將小數點左移9位,得到9.75,再乘以 $10^9$
5.6E-07	$5.6 \times 10^{-7}$	將小數點右移7位,得到5.6,再乘以 $10^{-7}$

- 科學記號的表示法，在VB.NET裡面，如果使用算術運算符號，也可以輕易地將它的意義表達出來，例如：

$9.75 \times 10^9$  表達成  $9.75 * 10^9$

$5.6 \times 10^{-7}$  表達成  $5.6 * 10^{-7}$

其中 \* 代表乘號, ^ 代表次方符號。

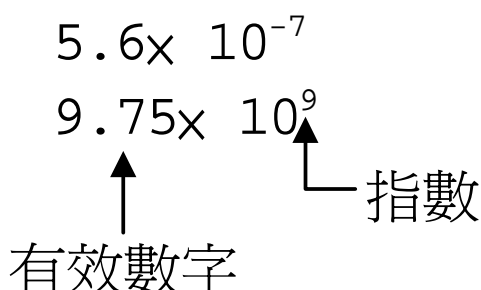
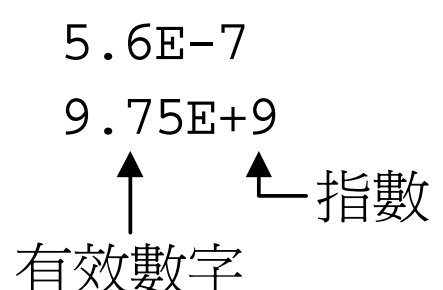


# 數值資料 – 浮點數

- 除了利用算術運算式來表示科學記號之外，VB.NET還提供了一種更有效率的表示法，叫做「浮點數表示法」，首先是抓出科學記號中的「有效數字」及「指數」，然後寫成以下格式：

**有效數字 E 指數**

- 實例：

<u>科學記號表示法</u>	<u>浮點數表示法</u>
$5.6 \times 10^{-7}$	5.6E-7
$9.75 \times 10^9$	9.75E+9
	

# 字串資料

- 字串是由一連串的字元組成的串列，在VB.NET中，一個字串的前後必須以“”括起來。
- 由於雙引號被拿來當作界定字串的符號，所以如果字串裡面又含有雙引號，會引起VB.NET的混淆，例如“ABC”xyz“就不是正確的字串，爲了避免這樣的混淆，VB.NET規定字串中的雙引號要用兩個雙引號來表示，例如：

```
Console.WriteLine( "ABC""xyz" )
```

！ C與x之間的兩個雙引號只代表一個雙引號，所以輸出：

```
ABC"xyz
```

# 日期時間資料

## ■ 日期表示法： #月/日/西元年#

– 實例：

#7/1/1997#	表示	西元 1997 年 7 月 1 日
#12/31/2003#	表示	西元 2003 年 12 月 31 日

## ■ 時間表示法： #時:分:秒#、#時:分:秒AM#、#時:分:秒 PM#

– 實例：

#17:05:10#	表示	下午 5 點 5 分 10 秒
#9:30:00 AM#	表示	上午 9 點 30 分
#7:55:30 PM#	表示	下午 7 點 55 分 30 秒

# 布林資料

- 布林資料指的是「真」與「假」的集合，又稱「真假資料」。
  - 「真」：以 True 表示。
  - 「假」：以 False 表示。
- 布林資料常用來代表一個條件式的成立與否，例如：

```
Dim X
```

```
X = 2 > 1      ' 把 2 > 1 的比較結果指定給 X
```

```
Console.WriteLine( X ) ' 結果輸出: True
```

```
X = 2 < 1      ' 把 2 < 1 的比較結果指定給 X
```

```
Console.WriteLine( X ) ' 結果輸出: False
```

## 5-2 串接運算

# 字串與字串的串接

- 字串與字串的串接就是把兩個字串連接成爲一個新的字串。

- 符號：+。

- 實例：

```
Dim First, Last, Name  
First = "Peter"  
Last = "Wang"  
Name = First + " " + Last
```

```
Console.WriteLine( Name )    ‘ 輸出： Peter Wang
```

# 串接運算的注意事項

- '+' 號用在字串與字串之間叫做「串接運算」，用在數值與數值之間叫做「算術運算」，不要將兩者混為一談，例如：

```
Console.WriteLine( 50 + 20 )      | 算術運算, 輸出: 70  
Console.WriteLine( "50" + "20" ) | 串接運算, 輸出: 5020
```

# 各種類型資料的串接

- ‘+’ 號只能用在 ‘字串與字串’ 的串接。
- ‘&’ 也是串接用的運算符號，但可用在 ‘各種類型資料’ 的串接，實例：

```
Dim S1 = "Do you love me? "  
Dim Re = True  
Dim S2 = S1 & Re ' 字串與布林資料的串接  
Console.WriteLine( S2 ) ' 輸出: Do you love me?  
True
```

```
Console.WriteLine( "12345." & 678 )  
' 字串與數值串接後，直接輸出，結果輸出: 12345.678
```

```
Console.WriteLine( 678 & 0.12345 )  
' 數值與數值的串接，結果輸出: 6780.12345
```

```
Dim X = "VB " + 7.0 ' 錯誤！'+ 號只能用來串接  
字串與字串
```



# 字串與數值的相‘+’

- 字串就其內容上可分成數值型字串及文字型字串，所謂數值型字串必須是內容符合數值表示法的字串，反之，則為文字型字串，例如：

"3600"

"73.59"

"1.5E-13" ' 以上三個字串皆為數值型字串

"123 6" ' 含有非數字的空白字元，屬於文字型字串

"#1005" ' 含有非數字的 '#' 字元，屬於文字型字串

- 其中數值型字串十分特殊，當它與字串在一起做運算時，它維持字串的特性；但是當它跟數值資料一起做運算時，卻被當作數值資料。

# 字串與數值的相‘+’實例

## ■ `Console.WriteLine("123" + "ABC")`

- 輸出: 123ABC，因為當數值型字串與文字型字串在一起做運算時，數值型字串仍維持字串特性，所以運算符號‘+’被視為字串的串接。

## ■ `Console.WriteLine("123" + 100)`

- 輸出: 223，因為當數值型字串與數值在一起做運算時，數值型字串被當作數值，所以運算符號‘+’被視為數值的相加。

## ■ `Console.WriteLine("123" + "100")`

- 輸出: 123100，因為當兩個數值型字串在一起運算時，兩個數值字串都維持字串特性，所以運算符號‘+’還是被視為字串的串接。

## 5-3 資料型別與變數宣告敘述

# VB.NET的資料型別

- VB.NET依性質將資料分成數值、字串、日期時間、布林等四類。
- 資料類別不同，運算的方式也會不同。
- 數值資料比較特殊，在考慮到運算效率、所佔空間、及精確程度等因素下，VB.NET把數值資料的儲存方式又分成位元組整數型別、短整數型別、整數型別、長整數型別、十進位數型別、倍精準度型別、單精準度型別等。

# 資料型別分類表

資料類別	資料型別	型別英文名稱
字串	字串	<b>String</b>
日期時間	日期時間	<b>Date</b>
布林	布林	<b>Boolean</b>
數值	位元組整數	<b>Byte</b>
	短整數	<b>Short</b>
	整數	<b>Integer</b>
	長整數	<b>Long</b>
	十進位數	<b>Decimal</b>
	倍精準度	<b>Double</b>
	單精準度	<b>Single</b>

# 檢驗資料的型別

```
Console.WriteLine( TypeName("Computer") )  
' 輸出: String
```

```
Console.WriteLine( TypeName(#11/25/2003#) )  
' 日期資料, 輸出: Date
```

```
Console.WriteLine( TypeName(#12:35:50#) )  
' 時間資料, 輸出: Date。註: 日期與時間統稱「Date」型別。
```

```
Console.WriteLine( TypeName(True) )  
' 布林資料, 輸出: Boolean
```

```
Console.WriteLine( TypeName(1.5) )  
' 小數, 輸出: Double(倍精準度型別)
```

```
Console.WriteLine( TypeName(4.9E+12) )  
' 浮點數, 輸出: Double(倍精準度型別)
```

```
Console.WriteLine( TypeName(100) )  
' 整數, 輸出: Integer(整數型別)
```

# 變數宣告敘述

## ■ 格式：

**Dim** 變數名稱 **As** 型別名稱

- 型別名稱可以是String、Date、Boolean、Byte、Short、Integer、Long、Decimal、Double或Single

- 實例：

Dim A As String

‘ 將變數A宣告成String型別

Dim B As Date

‘ 將變數B宣告成Date型別

Dim C As Boolean

‘ 將變數C宣告成Boolean型別

Dim D As Integer

‘ 將變數D宣告成Integer型別

Dim E As Decimal

‘ 將變數E宣告成Decimal型別

# 注意事項

Dim A ' 變數A沒有明確指定資料型別

Dim B **As Integer** ' 變數B指定成整數型別

A = 123

B = 123

A = "ABC" ' 沒問題, 變數A的型別由整數變成字串

B = "ABC" ' 錯誤, 變數B的型別永遠都是整數, 不接受字串資料

Dim C As Decimal = 98.7

B = C ' 將98.7指定給整數型別的B

Console.WriteLine( B ) ' 輸出: 99, 四捨五入

- 明確指定變數的資料型別之後，變數所能接受的資料也會受到限制。未明確指定資料型別的變數(如以上例子中的變數A)可接受任意型別的資料；明確指定資料型別的變數(如以上例子中的變數B)只能接受相同型別或相容型別的資料。



# 注意事項

- 除了相容型別之外，若不同型別之間的資料是可以互相轉換的，也將為VB.NET所接受，例如：

```
Dim B As Integer
Dim S1 As String = "123"
Dim S2 As String = "ABC"
```

```
B = S1          ' 正確, S1的內容為 "123", 可以轉換成整數
Console.WriteLine( B ) ' 輸出: 123
```

```
B = S2          ' 錯誤, S2的內容為 "ABC", 無法轉換為整數
S2 = 99         ' 正確, 99可以轉成為字串的 "99"
```

```
B = S2 ' 正確, S2的內容變成 "99", 可以轉換為整數
Console.WriteLine( B ) ' 輸出: 99
```

## 5-4 數值資料型別

分類	型別名稱	中文譯名
整數	Byte	位元組整數
	Short	短整數
	Integer	整數
	Long	長整數
實數	Decimal	十進位數
	Double	倍精準度
	Single	單精準度

# 整數類資料型別

- 整數類型別有Byte(位元組)、Short(短整數)、Integer(整數)、Long (長整數)四種，它們最大的差異在於所佔空間(位元組數, bytes)，而所佔空間將連帶影響數值範圍，如下表：

型別名稱	所佔空間	數值範圍
Byte(位元組數)	1 bytes	0~255 ( $2^0-1 \sim 2^8-1$ )
Short(短整數)	2 bytes	-32768~32767 ( $-2^{15} \sim 2^{15}-1$ )
Integer(整數)	4 bytes	-2147483648~2147483647 ( $-2^{31} \sim 2^{31}-1$ )
Long(長整數)	8 bytes	-9223372036854775808~ 9223372036854775807 ( $-2^{63} \sim 2^{63}-1$ )

# 使用整數的觀念一：數值範圍

- 數值範圍限定了各整數型別的最大值及最小值。
  - 舉例來說，Short型別的最小值是 -32768、最大值是 32767，運算結果絕不可以超出此一範圍，否則會產生錯誤，例如：

```
Dim X As Short = 32700
```

```
X = X + 300 ' 超出Short的數值範圍，產生錯誤！
```

在以上敘述中，變數x被宣告成Short整數，一開始其值等於32700，但接下來加上300後其結果33000超出Short型別的數值範圍，所以無法指定給Short整數，會產生錯誤。

# 使用整數的觀念二：執行效能

- Long型別的乘除速度比其他整數型別 (Integer、Short、Byte)慢。
- Integer、Short、Byte三種型別的乘除法速度並無太大的差異。
- 建議：如果範圍介於  $-2147483648$  與  $2147483647$  之間，則可以選擇執行效能較佳的Integer型別，否則才選擇Long型別。

# 實數類資料型別

- 實數類型別有Decimal(十進位數)、Single(單精  
準度)、Double(倍精準度)三種，其所佔空間、  
有效位數、數值範圍的差異，如下表：

型 別	所佔空間	有效位數	數值範圍
Decimal	12 bytes	29 位	-7.92282E+28 ~ 79228162514264337593543950335
Double	8 bytes	15 位	-1.79769313486232E+308 ~ 1.79769313486232E+308
Single	4 bytes	7 位	-3.40E+38 ~ 3.402823E+38

# 使用實數的觀念一: 有效位數

- 有效位數指的是不包含小數點所能表示的位數，在這幾個實數型別中，Single型別的有效位數是7位、Double型別15位、Decimal型別29位。
- 在指定敘述中，如果資料的位數超過其所屬型別的有效位數，一律四捨五入，例如：  
`Dim X1 As Single` ' 宣告一個Single變數，其有效位數是7位  
  
`X1 = 1.23456789` ' 指定的數1.23456789是9位數，  
                  ' 四捨五入後成爲7位(等於1.234568)  
`Console.WriteLine(X1)` ' 輸出: 1.234568

# 使用實數的觀念一: 有效位數

`Dim X2 As Double` '宣告一個Double變數，其有效位數是15位

'指定敘述(1), 小數超過15位

`X2 = 1.2345678901234567`

`Console.WriteLine(X2)` '輸出: 1.23456789012346

'指定敘述(2), 沒有超過15位

`X2 = 12345678901234`

`Console.WriteLine(X2)` '輸出: 12345678901234

'指定敘述(3), 整數超過15位

`X2 = 12345678901234567`

`Console.WriteLine(X2)` '輸出: 1.23456789012346E+16

- 1.2345678901234567超過15位，四捨五入成爲1.23456789012346。
- 12345678901234沒有超過15位，不必改變依然等於12345678901234。
- 12345678901234567超過15位，四捨五入成爲1234567890123460，但會輸出成:1.23456789012346E+16。



# 使用實數的觀念一：有效位數

## ■ 使用 Decimal 的注意事項：

```
Dim X3 As Decimal
```

```
X3 = 1234567890123456789012345
```

溢位

– 原敘述應改成：

```
X3 = 1234567890123456789012345D
```

‘ 錯誤訊息：

## ■ 錯誤例子二：

```
Dim X4 As Decimal
```

```
X4 = 1.234567890123456789012345
```

```
Console.WriteLine(X4)
```

‘ 輸出: 1.23456789012346

應改成：

```
X4 = 1.234567890123456789012345D
```

# 使用實數的觀念二：數值範圍

- 所佔空間較少的Double及Single型別(分別佔用8 bytes及4 bytes)其有效位數雖然少於Decimal型別，但數值範圍卻大於Decimal型別，其中Double的最大值為 $1.79769313486232E+308$ ，是Decimal型別最大值的 $10^{279}$ 倍，即使是較小的Single型別其最大值為 $3.402823E+38$ ，也是Decimal型別最大數的 $10^9$ 倍。

# 使用實數的觀念二：數值範圍

- Double及Single型別除了能表示較大的數之外，也能夠表示較接近0的數，對Decimal型別來說，可表達最接近0的數等於：

$$\pm 0.00000000000000000000000000000001 = \pm 10^{-28}$$

而Double及Single型別可表示最接近0的數卻分別等於：

$$\text{Double: } \pm 4.94065645841247\text{E}-324$$

$$\text{Single: } \pm 1.401298\text{E}-45$$

其細微程度分別是Decimal型別的 $2 \times 10^{295}$ 及 $7 \times 10^{16}$ 倍。

# 使用實數的觀念三: 數值的誤差

- 從數值範圍來看，Double及Single型別似乎優於Decimal型別，但是當Double及Single型別使用於微小資料時要特別注意，因為Double及Single型別計算微小資料時會產生誤差：

```
Dim D1 As Double
Dim D2 As Decimal
Dim I As Integer
```

```
‘ D1及D2每次加1.0E-20，共加1000次
For I = 1 To 1000
    D1 = D1 + 1.0E-20
    D2 = D2 + 1.0E-20
Next
```

```
Console.WriteLine(D1) ‘ 輸出: 1.0000000000000002E-17
Console.WriteLine(D2) ‘ 輸出: 1.0E-17
```

# 數值常數的型別

- 表示數值常數時，VB.NET會根據以下規則來設定其型別：
  1. 小數或浮點數，將該數值常數設定成Double型別。
  2. 數值介於 -2147483648 ~ 2147483647，將該數值常數設定成Integer型別。
  3. 數值介於 -9223372036854775808 ~ 9223372036854775807，將該數值常數設定成Long型別。

1.0	小數,	Double型別
5.6E-7	浮點數,	Double型別
12345	整數,	Integer型別
12345678901234	整數,	Long型別

# 自定數值常數的型別

型別標示字元	型別	型別中文名稱
S	Short	短整數
I	Integer	整數
L	Long	長整數
F	Single	單精準度數
R	Double	倍精準度數
D	Decimal	十進位數

- 如果不想採用VB.NET預設的規則來設定數值常數的型別，可以在常數之後加上S、I、L、F、R、D等字元自定常數的型別。

# 自定數值常數的型別

## ■ 實例：

- 1.0F 在數值之後加上F，這是Single型別常數
- 5.6E-7D 在數值之後加上D，這是Decimal型別常數
- 12345S 在數值之後加上S，這是Short型別常數
- 123456789012D 在數值之後加上D，這是Decimal型別常數

# 小心! 0.5的四捨五入

- 當含有小數的數值被轉成整數時，VB.NET處理四捨五入的方式，有一個地方與我們過去的習慣不同，例：

```
Dim I As Integer      ' I 為整數型別
```

```
I = 1.5      ' 四捨五入之後指定給I
```

```
Console.WriteLine(I) ' 預期: 2, 結果: 2, 相符
```

```
I = 4.5
```

```
Console.WriteLine(I) ' 預期: 5, 結果: 4, 不相符
```

- 當被捨棄的小數值剛好等於0.5時，並不像我們過去的習慣一樣馬上進位，而是必須先判斷前一位是偶數還是奇數，如果是奇數則進位，偶數則捨棄，所以：

```
I = 1.5      ' 被捨棄的 0.5 前一位是奇數，所以進位
```

```
I = 4.5      ' 被捨棄的 0.5 前一位是偶數，所以捨棄
```

```
I = 4.5001   ' 被捨棄的 5001 不是剛好等於 5，
```

```
' 所以與我們過去的習慣一樣，直接進位
```

```
Console.WriteLine(I) ' 結果: 5
```